



Modalidades de Combate de Arqueros

Archery Tag: La nueva actividad de ocio, aventura y team building que enfrenta a dos equipos de seis jugadores en un campo de juego repleto de coberturas, tratando de acertar a los enemigos para lograr la máxima puntuación posible.

Recuerda, un impacto en un jugador contrario suma un punto, pero cazar una flecha en el aire suma dos, así que realiza tus disparos de un modo certero y estudiado para que nadie los intercepte.

Trabaja en equipo, coopera y aprovecha las cualidades individuales de cada componente del equipo para alcanzar la victoria.

Escaramuza: Elige un campo de batalla repleto de parapetos y lugares donde ocultarse, desde un castillo hasta una zona de edificios derruidos y enfréntate a un equipo enemigo tratando de eliminar a todos sus miembros.

Estrategia y táctica se combinan en esta modalidad de juego en la que establecer rutas de avance, coordinar los ataques y adelantar tus movimientos a los del contrario son claves para alzarse con la victoria.

Juegos del Hambre: Una modalidad especialmente diseñada para jugarse en zonas boscosas o espacios naturales repletos de escondrijos, desniveles y zonas en las que esconderse.

Es el momento de olvidarse de los equipos y tratar de eliminar al resto de participantes. Cuentas con tu arco, tus flechas y tu astucia para establecer alianzas, emboscar y vencer. Recuerda, sólo puede quedar uno.

Asedio (Por la bandera): En un campo reglamentario de Archery Tag o en un escenario seleccionado y adaptado para la ocasión se enfrentarán dos equipos con el objetivo de capturar la bandera del otro.

Un completo ejercicio de *team building* en el que debemos elegir tanto el lugar en el que colocas la bandera como el modo de avanzar y alcanzar la del rival mientras proteges la tuya.

La victoria final la alcanzará no el equipo que capture la bandera (3 puntos) sino aquel que logre finalizar el escenario con más componentes operativos (1 punto cada uno).

Combate en línea: En épocas pasadas, tan lejanas como la Edad Media o tan cercanas como las guerras napoleónicas, los combates se libraban en firmes líneas que se enfrentaban cara a cara con las líneas enemigas.

Pon a prueba tu sangre fría, tu puntería y las tácticas para obtener ventajas sobre los rivales en esta modalidad en la que cada hueste de arqueros formará frente a los rivales a 30 metros de distancia.

Una vez formados cada equipo designará un sargento que dará las órdenes de disparo a los componentes de su grupo, eligiendo, uno por uno, el orden en que lanzarán sus flechas. Una vez finalizada la ronda, los participantes impactados quedarán eliminados y cada línea de arqueros avanzará tres metros hacia sus contrincantes hasta lograr que todos queden eliminados.

Vence el equipo que logra eliminar antes a todos sus rivales, por lo que es fundamental elegir un líder que escuche a sus compañeros y sepa determinar el orden de disparo y el blanco de sus flechas (eliminar cuanto antes a los mejores tiradores contrarios) para aumentar las posibilidades de lograr la victoria.

En este caso se trata de una actividad de *team building* basada en la precisión, la disciplina y el liderazgo más que en la velocidad, por lo que cualquier componente que rompa la formación para evitar una flecha quedará eliminado. Sólo es posible esquivar las flechas sin romper la formación (no mover los pies del suelo).